INFERNUM

Name _____ Totsünde _____ Zwang _____

Alter _____ Fürst _____

Äußeres _____ Fürstenmal _____

Beruf _____ Unterdomäne _____

Attribute

		Notiz/Quelle
Kraft	(K)	
Geschick	(G)	
Verstand	(V)	
Willenskraft	(W)	
Glück		

Dogma ____ } 10
Seelenstärke (W+V/2 aufg.) ____

Lebenspunkte (K×2 aufg.) ____

Familiäres Schicksal
Bisheriges Leben
Prägende Bezugsperson
Feind(e) aus dem früheren Leben
Innere Lüge

Fertigkeiten in %

Kampf

Nahkampf (K+G×4) ___
_____ ___
_____ ___
_____ ___

Fernkampf (G+V×4) ___
_____ ___
_____ ___
_____ ___

Verteidigung (G+W×3) ___

Ritual (W+V)×Dogma ___

Soziales

Führung (V+W×3) ___
Überzeugen (W+G×3) ___
Manipulation (V+G×3) ___
Einschüchtern (K+W×3) ___
Empathie (V+W×3) ___
Lügen (V+W×3) ___

Wahrnehmung (V+G×3) ___

Wissen & Analyse

Investigation (W+G×3) ___
Medizin (V+G×3) ___
_____ ___
_____ ___
Psychologie (V+W×3) ___
Theol. & Okkult. (V+W×3) ___
Technologie (V+G×3) ___
_____ ___
_____ ___
_____ ___

Gesch. & Legen. (V+V×3) ___
Biologie (V+W×3) ___
Chemie (V+G×3) ___

Charakterbogen darf zum persönlichen Gebrauch kopiert werden.
Alle Rechte vorbehalten.
© INFERNUM 2024–2025, Marcel Köthler.

Waffe	Typ	Schaden	Feuerarten	Reichweiten	Mag.	+-%	Fert.-wert	Gesamt%
				/ / /				
				/ / /				
				/ / /				
				/ / /				

Gabe	Effekt	Herkunft
Blick h.d. Schleier	Du kannst auf spiegelnden Flächen die Hölle erkennen.	Allgemein

Mutation	Effekt	ZP
	ZP-Gesamt	

Schutzkleidung	RK	Zone	Bemerkungen

Auraentladung - Dauerhafter Effekt

Ausrüstung	Bemerkungen / Notizen

Steigerungspunkte (StP)	
Aktuell:	Ausgegeben:
	Gesamt:

Abenteuer	Erh. StP	Anmerkungen

Abenteuer	Erh. StP	Anmerkungen

Charakterbogen darf zum persönlichen Gebrauch kopiert werden.
Alle Rechte vorbehalten.
© INFERNUM 2024–2025, Marcel Köthler.